



Anexa 1. la Regulamentul specific privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei Naționale de Informatică în anul școlar 2021-2022

Programa olimpiadei

Clasa a V-a

Elemente de bază ale limbajului de programare;

Tipuri de date simple (tipuri pentru reprezentarea numerelor naturale, a tipurilor întregi și a caracterelor);

Structurile liniară, alternativă și repetitivă;

Algoritmi care prelucrează tipuri de date simple;

Fișiere text;

Numai pentru etapa națională

Tablouri unidimensionale (vectori). Algoritmi specifici de prelucrare.

Clasa a VI-a

Tipuri reale (float, double, long double);

Algoritmi care folosesc tipuri simple și tablouri unidimensionale;

Numai pentru etapa națională

Tablouri bidimensionale (matrice). Algoritmi specifici de prelucrare.

Clasa a VII-a

Tipuri structurate;

Algoritmi care prelucrează tipuri structurate de date;

Numai pentru etapa națională

Șiruri de caractere. Algoritmi specifici de prelucrare.

Clasa a VIII-a

Funcții (subprograme) definite de utilizator;

Probleme de geometrie plană într-un sistem de coordonate carteziene;

Numai pentru etapa națională

Probleme de combinatorică (de exemplu: permutări, submulțimi).

Observație: Pentru clasele a VI-a, a VII-a și a VIII-a, programa de concurs corespunzătoare clasei se completează cu programele claselor anterioare.

Clasa a IX-a

Programa școlară a disciplinei informatică, profilul real, specializarea matematică-informatică, intensiv informatică, *atât pentru etapa județeană cât și pentru etapa națională.*

Clasele a X-a, a XI-a și a XII-a

Programa școlară a disciplinei informatică, profilul real, specializarea matematică-informatică, intensiv informatică a clasei respective și a claselor precedente, *atât pentru etapa județeană cât și pentru etapa națională.*



Anexa 2. la Regulamentul specific privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei Naționale de Informatică în anul școlar 2021-2022

Calendarul olimpiadei

Perioada de desfășurare a etapei județene este conform calendarului aprobat de ME.

Probele de antrenament se vor desfășura în perioadele care vor fi anunțate pe site-ul web al olimpiadei.

Perioada de desfășurare a etapei naționale este conform calendarului aprobat de ME.

Barajele de selecție a loturilor se vor desfășura în perioadele care vor fi anunțate pe site-ul web al olimpiadei.

Anexa 3. la Regulamentul specific privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei Naționale de Informatică în anul școlar 2021-2022

Ghid pentru platforma de înscriere

Administratori

[ONIghidadmin.pdf](#)

Profesori

[ONIghidprofesor.pdf](#)

Elevi

[ONI ghid elev.pdf](#)

Anexa 4. la Regulamentul specific privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei Naționale de Informatică în anul școlar 2021-2022

Aplicații software

Concurenții pot lucra atât sub sistemul de operare Windows, cât și sub sistemul de operare Linux. Pe calculatoarele de concurs vor fi instalate:

- medii de programare, de exemplu Code::Blocks, precum și documentația C/C++, incluse în pachetul [OJKit.exe](#); opțiunile de compilare vor avea în vedere că operația de compilare pe platforma de concurs se va face cu standardul C++ 11.
- software pentru monitorizare audio-video (de exemplu, [OBS Studio](#))
- utilitar de gestiune a fișierelor (de exemplu, Total Commander)
- browser, pentru accesarea platformei de concurs.

Nu este permisă utilizarea mediilor de programare online.

Pe parcursul probei de concurs nu este permisă decât utilizarea aplicațiilor necesare pentru probă (software-ul de monitorizare audio-video, mediul de programare și browser-ul în care sunt vizualizate enunțurile problemelor și prin care este accesată platforma de concurs).

Anexa 5. la Regulamentul specific privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei Naționale de Informatică în anul școlar 2021-2022

Tutorial pentru monitorizare audio-video

https://drive.google.com/file/d/1cYsj4tqzE7vCTJjcfLC5I1IfLSTet_g9/view?usp=sharing

Anexa 6. la Regulamentul specific privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei Naționale de Informatică în anul școlar 2021-2022

Procedura de transmitere a filmărilor

În termen de 72 de ore de la finalizarea probei de concurs se vor transmite către Comisia centrală filmările realizate.

I. Filmările ambientale

Subcomisia de organizare din fiecare centru de concurs va salva în *Drive* filmările ambientale realizate în centru și le va transmite Comisiei Centrale prin intermediul formularului specificat mai jos (pentru gimnaziu, respectiv liceu).

Pentru fiecare sală de concurs/laborator va completa în formular județul, numele centrului, sala/laboratorul, linkul sau linkurile către filmările ambientale (dacă au fost mai multe filmări pentru aceeași sală).

Prin același formular va transmite și două documente:

(a) Un document denumit `oglanda_locatie.pdf` (unde `lab` reprezintă denumirea laboratorului sau a sălii de concurs) care va ilustra oglinda laboratorului (în care este specificat modul de amplasare a calculatoarelor și repartizarea elevilor la calculatoare – [exemplu](#)). Oglinda laboratorului trebuie să permită identificarea fiecărui concurent în filmările ambientale.

(b) Un borderou de salvare a filmărilor captură de ecran, denumit `borderou_locatie.pdf`, în care pentru fiecare concurent să fie specificat numele și prenumele, clasa, ID-ul și dimensiunea în bytes a filmării de ecran.

În denumirea celor două fișiere specificate locația are forma `judet_centru_laborator`, unde `judet` este indicativul județului, `centru` este denumirea centrului de concurs, iar `laborator` este denumirea laboratorului sau a sălii de concurs. De exemplu, `oglanda_PH_Caragiale_4.pdf` sau

`borderou_BT_Laurian_sala1.pdf`.

Atenționare: Subcomisia de organizare trebuie să se asigure că linkurile transmise asigură **acces nerestricționat** pentru oricine are linkul respectiv.

[Formular transmitere filmări ambientale gimnaziu](#)

[Formular transmitere filmări ambientale liceu](#)

II. Filmările captură de ecran

La finalul probei fiecare elev va denumi filmarea cu captura de ecran sub forma `ID.mp4`, unde `ID` este ID-ul din concurs al elevului. În cazul în care există mai multe filmări cu capturi de ecran datorate unor probleme tehnice, se vor denumi sub forma `ID_nr.mp4`, unde `nr` reprezintă numărul de ordine al filmării.

Filmările captură de ecran vor fi salvate la finalul probei de către elev (pe un suport extern personal) și de către comisia tehnică din centrul de concurs, pe un suport extern care va rămâne la Comisia județeană de organizare, pentru back-up.

Elevii vor încărca filmările în *Drive* (cu **acces nerestricționat** pentru oricine are linkul), fie pe YouTube (în modul Nelistat) și vor transmite linkul prin intermediul formularului corespunzător clasei lor, după cum urmează

[Formular de transmitere a filmărilor captură de ecran - clasa a V-a](#)

[Formular de transmitere a filmărilor captură de ecran - clasa a VI-a](#)

[Formular de transmitere a filmărilor captură de ecran - clasa a VII-a](#)



[Formular de transmitere a filmărilor captură de ecran - clasa a VIII-a](#)

[Formular de transmitere a filmărilor captură de ecran - clasa a IX-a](#)

[Formular de transmitere a filmărilor captură de ecran - clasa a X-a](#)

[Formular de transmitere a filmărilor captură de ecran - clasele a XI-a și a XII-a](#)

Arhivare

Înregistrările audio-video precizate la ART. 16 alin.(3) vor fi **transmise** către Comisia centrală conform Anexa 6 și vor fi păstrate timp de un an, în arhiva centrului de concurs, conform Art. 73. din Metodologia-cadru.

Filmările trebuie să fie păstrate pe *Drive* până când sunt validate punctajele concurenților și este publicat clasamentul național pentru fiecare clasă.